



LES JEUX SCIENTIFIQUES

Gégé

Quel plaisir !

- de construire de multiples appareils sans l'aide d'aucun outil,
- de réaliser de nombreuses expériences de chimie absolument inoffensives,
- de monter un récepteur à transistors qui permet de capter les émissions européennes,
- de vérifier les lois de la physique et de construire une machine à vapeur fonctionnant réellement,
- de découvrir à travers un microscope le monde étrange et merveilleux de l'infiniment petit.

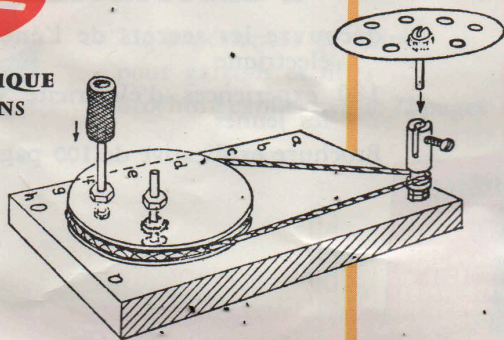
Ce sont toutes les joies que vous apportent les Jeux Scientifiques.

Pour répondre à l'esprit de découverte, à la soif de savoir de la jeunesse, « GéGé » a créé une gamme complète de jeux scientifiques qui permet de satisfaire les plus exigeants. Toutes les sciences modernes ont été mises à la portée des jeunes de 8 à 16 ans : Physique, Chimie, Electricité, Radio, Biologie, Optique.

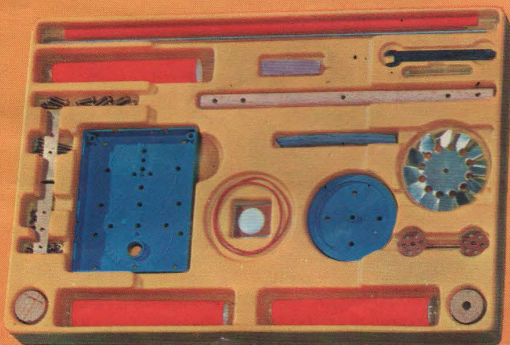
Dès 8 ans l'enfant, avec son « Premier Laboratoire », partira dans le monde merveilleux de la technique et de la chimie, fera mille découvertes passionnantes et progressera au cours des années avec une telle facilité qu'il aura bientôt acquis, vers 15 ans, la quasi totalité des connaissances scientifiques indispensables à l'homme du XX^e siècle.

CjéCjé

JOUET SCIENTIFIQUE
DE 8 A 12 ANS



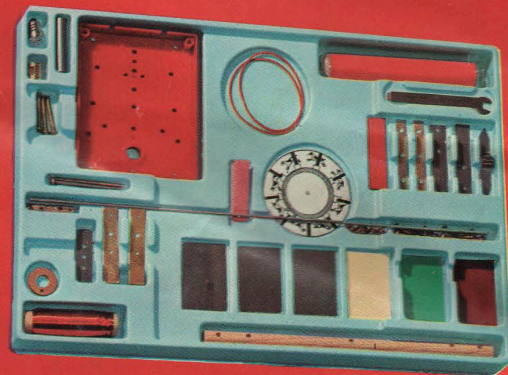
PHYSIQUE ET CHIMIE
"MON PREMIER LABORATOIRE"



Dès 8 ans, la nature curieuse de l'enfant l'amène à s'interroger sur les mille et une choses qui l'entourent et qui sont souvent pour lui des mystères inexplicables.

« Physique-Chimie » et « Optique et Electricité » l'aident avec une déconcertante facilité à comprendre, en les réalisant une à une, les diverses expériences de laboratoire sur lesquelles reposent les grandes découvertes.

OPTIQUE ET ELECTRICITÉ
"LEÇONS DE CHOSES"



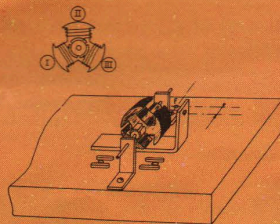
DE 12 A 14 ANS

L'ÉLECTRICIEN

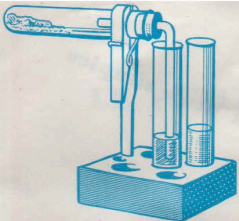
découvrir les secrets de l'énergie
électrique

180 expériences d'électricité pour les jeunes

Brochure explicative de 100 pages



Vous construirez suivant la même technique qu'un électricien, des appareils absolument réels qui vous captiveront.



LE PETIT CHIMISTE

216 expériences de chimie
pour garçons et filles
Brochure explicative de 72 pages

DE 12 A 14 ANS

CjéCjé

JOUET SCIENTIFIQUE



Tous les jeunes
peuvent réaliser les nombreuses
expériences sans aide et sans aucun
danger.

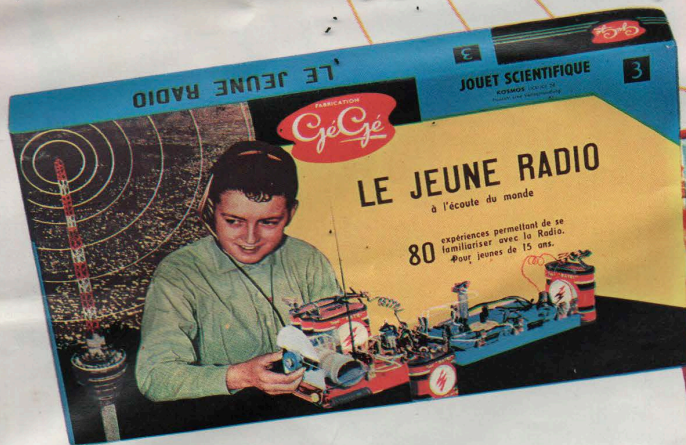


DE 12 A 14 ANS*

JOUET SCIENTIFIQUE

ON PROGRESSE PAS A PAS
en allant des expériences les plus simples
aux plus difficiles

LE JEUNE RADIO à l'écoute du Monde



100 expériences permettant aux jeunes
de se familiariser avec la Radio
Brochure explicative de 90 pages



LE PETIT BIOLOGISTE

DE 12 A 14 ANS

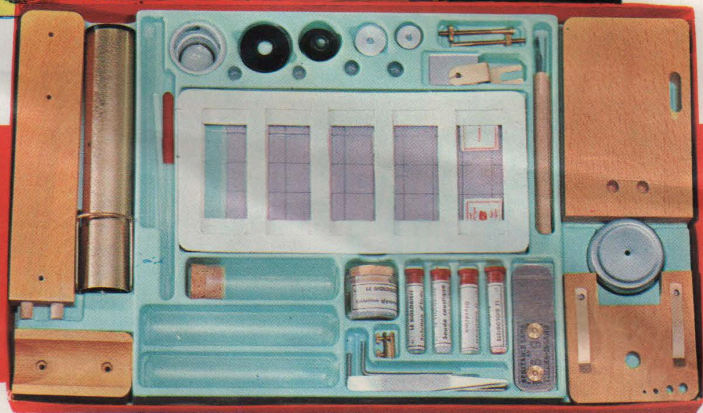
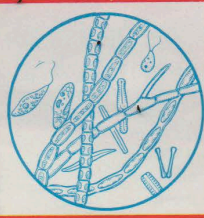
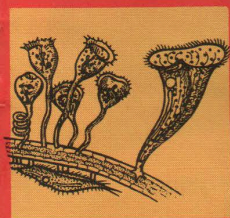
CjéCjé

JOUET SCIENTIFIQUE

220 découvertes captivantes
avec la loupe et le microscope
Brochure explicative de 88 pages



On ne se lasse jamais d'observer ce monde minuscule extraordinaire !



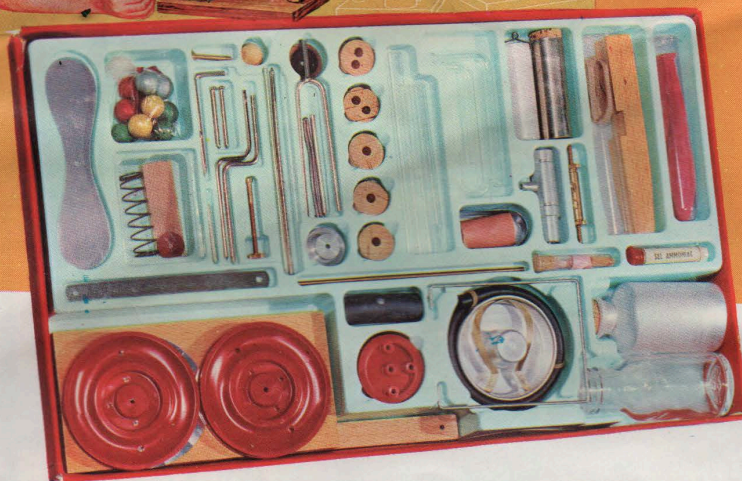
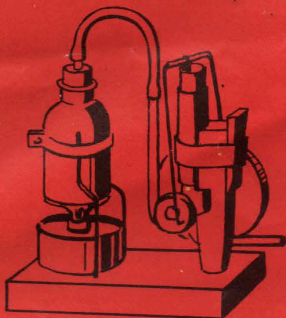
CjeCje

DE 12 A 14 ANS

JOUET SCIENTIFIQUE

LE PETIT PHYSICIEN

construit de multiples machines
L'eau, l'air et la vapeur
sont ses puissants serveurs



170 expériences de physique
Brochure explicative
de 68 pages

A PARTIR DE 14 ANS

GéGé

JOUET SCIENTIFIQUE

LE RADIO AMATEUR



Après avoir réalisé les 100 expériences du Jeu « Le Jeune Radio » l'enfant connaît parfaitement les fonctions des différents organes nécessaires à la construction d'un poste à transistors. Longueurs d'onde, fréquence, etc... sont autant de notions connues. Aussi la réalisation du poste à transistors à haut-parleur, de l'interphone et de la guitare électrique, est la couronnement de ses différents essais.



L'INGÉNIEUR CHIMISTE

217 expériences de chimie.

Dans ce véritable laboratoire, l'ingénieur chimiste trouvera tous les pots, flacons, boîtes et tubes avec leur contenu mystérieux. Il fera mille découvertes et apprendra à distinguer les acides et les bases.

Brochure explicative de 72 pages.

CjéCjé

A PARTIR DE 14 ANS

LE DOCTEUR EN BIOLOGIE

220 découvertes avec la loupe et le microscope.

Le Docteur en Biologie part à la découverte de l'infiniment petit. Dans le coffret il trouvera un véritable microscope démontable, ce qui représente un avantage sérieux sur ceux vendus dans le commerce.

Brochure explicative de 88 pages.



Jouets de l'ère moderne, Jouets du XX^e siècle, les trois coffrets « GéGé » contiennent la totalité du matériel nécessaire à la réalisation des expériences que l'on étudie en classe de Physique-Chimie.

Le matériel de chacun de ces coffrets est rangé sur des étagères qui peuvent facilement être extraites, permettant ainsi un accès facile aux tubes à essai, cornue, moteur, etc...

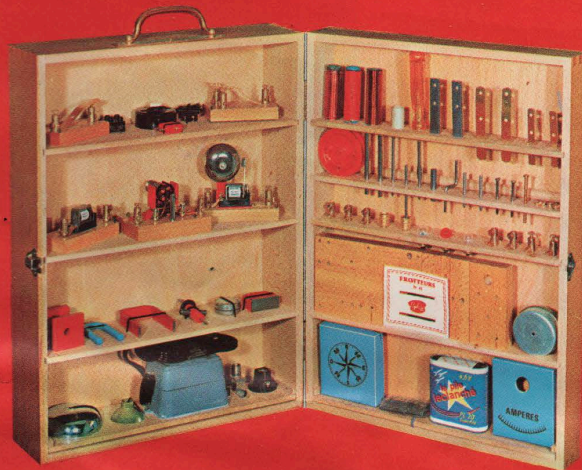
Le caractère éducatif des coffrets « GéGé » ne manquera pas d'intéresser

— d'une part:

Les parents:

— d'autre part:

Les éducateurs qui trouveront un matériel tout préparé pour l'illustration pratique de leurs cours.



L'INGÉNIEUR ÉLECTRICIEN

135 expériences d'électricité.

Courant continu. Courant alternatif.

L'ingénieur électricien s'est déjà familiarisé avec ces notions. Aussi c'est avec une grande facilité qu'il construira de nombreux appareils fonctionnant réellement et qui le captiveront.

Brochure explicative de 64 pages.

MICROSCOPE

Présenté en boîte coffret comprenant tous les éléments permettant un montage sans outils, ce microscope est réalisé en polystyrène choc deux tons.

Extrêmement robuste, il a été étudié pour être mis entre des mains d'enfants. Il permet, grâce à son grossissement de 125 x, des études très sérieuses.





MONTBRISON (LOIRE)
FRANCE

KOSMOS - LICENCE DE FRANCKH'SCHE VERLAGSHANDLUNG

FABRICATION  POUR LA FRANCE ET LA COMMUNAUTÉ